

교 과 과 정 표

입학년도 : 2020년도

정보통신공학과

구분	제 1 학년				제 2 학년				제 3 학년				제 4 학년			
	1학기		2학기		1학기		2학기		1학기		2학기		1학기		2학기	
	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점
교양필수	글쓰기이론과실제 Academic English 대학수학1◎	2(3) 2 3	대학수학2◎	3	대학영어회화1	1(2)	대학영어회화2	1(2)								
교양선택	- 교양과목(교양필수, 교양선택, 기초과학 포함)은 최소 30학점이상 이수하여야 하며, 최대 이수학점은 55학점까지임 - INU핵심교양 5개 영역 중 3개 영역에서 각각 1과목 이상 선택하여 이수하여야 함															
전공기초	프로그래밍(1)	3(4)	프로그래밍(2)	3(4)	공업수학	3										
전공필수			데이터구조	3	회로이론● 전자계산기구조●	3 3	데이터베이스 전자자기학	3 3	통신공학이론◎	3	컴퓨터네트워크●	3(4)				
전공선택	전자물리 이산수학론 자기설계Seminar I	3 3 1	프로그래밍실험 디지털논리회로 자기설계Seminar II	2(4) 3 1	확률이론● 컴퓨터알고리즘 프로그래밍 프로젝트 정보논리실험	3 3(4) 2(4) 2(4)	회로망이론 신호와시스템● 객체지향소프트웨어 임베디드컴퓨팅 기초정보공학실험	3 3 2(4) 2(4)	전자장론 데이터통신◎ 전자회로 선형대수론 운영체제 인터넷설계실습	3 3 3 3 2(4)	디지털통신 디지털신호처리◎ 마이크로파공학 모바일프로그래밍 사물인터넷 통신실험	3 3 3 3 2(4)	이동통신 정보보호시스템 영상처리● 분산클라우드컴퓨팅● 통신시스템설계 수치해석 캡스톤디자인(1)	3 3 3 3 2(4) 1(2)	빅데이터공학● 정보보안실습 화상통신 안테나공학◎ 인공지능 광통신시스템공학 캡스톤디자인(2)	3 3 3 3 3 1(2)

● 표시는 부전공 필수과목 ◎ 표시는 지능로봇 연계전공과목 ● 표시는 인공지능소프트웨어 연계전공과목